

ÜBUNGEN ZU ORGANISATION UND ARCHITEKTUR VON RECHNERN SS 2002

SERIE 4 — MUSTERLÖSUNG

Aufgabe 12

(10 Punkte)

Da der Befehlssatz des MC68000 keine Multiplikation für Langworte vorsieht, können auf direktem Wege nur Fakultäten berechnet werden, die maximal Wortlänge haben. Dabei stellt sich das Problem, einen Überlauf während der Berechnung festzustellen. Ein Überlauf ist immer dann gegeben, wenn ein Zwischenergebnis nicht mehr im Wortformat darstellbar ist. Folgender Ansatz wäre naheliegend:

```
MULU.W   D0,D1
CMP.L    #10000,D1
BPL     OVERFLOW
```

Dabei ist aber zu bedenken, dass der `CMP` Befehl seine Argumente immer als vorzeichenbehaftet interpretiert. Somit würden also Werte in `D1` die größer als `10000` sind aufgrund des gesetzten höchstwertigen Bits als negativ interpretiert und damit der Overflow durch obigen Ansatz nicht erkannt. Eine andere Möglichkeit wäre, zu überprüfen, ob im oberen Wort ein von 0 verschiedener Wert steht:

```
MULU.W   D0,D1
SWAP     D1          swap D1 to perform test on higher word
TST.W    D1          word non zero => overflow
BNZ     OVERFLOW
SWAP     D1          restore D1
```

In dieser Musterlösung kommt eine dritte Variante zur Anwendung, die weniger Rechenzyklen benötigt:

```
MULU     D0,D1
BMI     OVERFLOW    result negative => overflow
CMP.L    #10000,D1
BPL     OVERFLOW
```

Hier werden Ergebnisse, die als negative Zahlen zu interpretieren sind, im Zuge der `BMI` Instruktion als Überlauf erkannt und ansonsten der ursprüngliche Ansatz verwendet.

Insgesamt ergibt sich folgender Code:

```
1          ORG     $0
2          DC.L    $8000          Stack pointer value after a reset
3          DC.L    START        Program counter value after a reset
4
5 START:   MOVE.L  #6,D0
6          JSR    FAC_W          call FAC_W( 6)
7          BREAK
8
9
10 *****
11 *
12 * function:  DO FAC_W( D0)
13 *
14 * description:
15 *   computes the factorial of the number given in D0 and returns
16 *   the result in D0 as well. Returns 0, iff an overflow (wrt. to word format)
17 *   is detected.
18 *
19 * registers affected: D0, D1
20 *
21
22 FAC_W:   MOVE.L  #1,D1          initialize the accumulator D1
23          CMPI   #0,D0          if ( n eq 0)
```

```

24          BEQ     DONE_W      return( D1)
25
26 LOOP_W:   MULU    DO,D1      multiply the accu with n
27          BNE    OVERFLOW    result still in word format? (negativ)
28          CMP.L  #$10000,D1
29          BPL    OVERFLOW    result still in word format? (positiv)
30          SUBI   #1,DO        decrement n
31          BNE    LOOP_W      until ( n eq 0)
32
33 DONE_W:   MOVE.L  D1,DO      return the accu in DO
34          RTS
35
36 OVERFLOW: MOVE.L  #0,DO
37          RTS

```

Aufgabe 13

(10 Punkte)

Um bei der Berechnung der Fakultät das volle Langwortformat ausschöpfen zu können, muß eine Funktion zur Multiplikation zweier Langworte geschrieben werden. Die hier vorgestellte Lösung führt die Langwort-Multiplikation auf die im MC86000-Befehlssatz vorhandene Wort-Multiplikation zurück.

Zwei Langworte a und b können in jeweils zwei Worte a_{hi} , a_{lo} und b_{hi} , b_{lo} zerlegt werden:

$$a = 2^{16} \cdot a_{hi} + a_{lo} \quad , \quad b = 2^{16} \cdot b_{hi} + b_{lo} \quad .$$

Bei Multiplikation von a und b ergibt sich dann:

$$\begin{aligned}
 a \cdot b &= (2^{16} \cdot a_{hi} + a_{lo})(2^{16} \cdot b_{hi} + b_{lo}) \\
 &= 2^{32} \cdot a_{hi}b_{hi} + 2^{16} \cdot a_{hi}b_{lo} + 2^{16} \cdot a_{lo}b_{hi} + a_{lo}b_{lo}
 \end{aligned}$$

Es sind also erst einmal vier Wort-Multiplikationen (z. Bsp. $a_{hi}b_{hi}$) auszuführen. Anschließend müssen diese langwortigen Zwischenergebnisse noch mit den angegebenen Zweierpotenzen multipliziert (= Bitverschiebung) und aufsummiert werden. Es ergibt sich das folgende Additions-Schema, wobei $r_0 = a_{hi}b_{hi}$, $r_1 = a_{hi}b_{lo}$, $r_2 = a_{lo}b_{hi}$ und $r_3 = a_{lo}b_{lo}$:

hi(r0)	lo(r0)		
	hi(r1)	lo(r1)	
	hi(r2)	lo(r2)	
		hi(r3)	lo(r3)
c0	c1	c2	c3

Dabei bezeichnen c_0 , c_1 das obere Langwort und c_2 , c_3 das untere Langwort des Ergebnisses.

Dieses Verfahren läßt sich direkt in eine Assembler-Funktion MULU.L umsetzen, wobei allerdings zu beachten ist, daß bei der Addition der Zwischenergebnisse die Überträge korrekt berücksichtigt werden.

In der Funktion FAC kann die Instruktion MULU.W durch einen Aufruf von MULU.L ersetzt werden, um die gewünschte Erweiterung der Fakultätsberechnung auf Langworte zu erreichen. Ein Overflow liegt nun immer dann vor, wenn das Zwischenergebnis größer als ein Langwort ist, d. h. das obere Langwort des Ergebnisses von Null verschieden ist.

Insgesamt ergibt sich folgender Code:

```

1          ORG     $0
2          DC.L   $8000        Stack pointer value after a reset
3          DC.L   START       Program counter value after a reset
4
5 START:   MOVE.L  #$ffffff,DO

```

```

6          MOVE.L  #$ffffff,D1
7          JSR    MULU_L      call MULU_L( ...)
8          BREAK
9          MOVE.L  #6,D0
10         JSR    FAC_L      call FAC_L( 6)
11         BREAK
12         MOVE.L  #9,D0
13         JSR    FAC_L      call FAC_L( 9)
14         BREAK
15         MOVE.L  #12,D0
16         JSR    FAC_L      call FAC_L( 12)
17         BREAK
18         MOVE.L  #13,D0
19         JSR    FAC_L      call FAC_L( 13)
20         BREAK
21
22
23 *****
24 *
25 * function:  DO FAC_L( D0)
26 *
27 * description:
28 *   computes the factorial of the number given in D0 and returns
29 *   the result in D0 as well. Returns 0, iff an overflow (wrt. to long format)
30 *   is detected.
31 *
32 * registers affected: D0-D5
33 *
34
35 FAC_L:    MOVE.L  #1,D1      initialize the accumulator D1
36          CMPI   #0,D0      if ( n eq 0)
37          BEQ    DONE_L     return( D1)
38 LOOP_L:  JSR    MULU_L     D2,D3 = MULU_L( D0, D1)
39          CMPI.L #0,D2      result still in long format?
40          BNE    OVERFLOW
41          MOVE.L D3,D1      if so, move result into accu
42          SUBI   #1,D0      decrement n
43          BNE    LOOP_L     until ( n eq 0)
44
45 DONE_L:  MOVE.L  D1,D0      return the accu in D0
46          RTS
47
48
49 *****
50 *
51 * function:  D2,D3 MULU_L( D0, D1)
52 *
53 * description:
54 *   multiplies two unsigned long formats given in D0,D1. The result is returned
55 *   in D2,D3, which hold the higher and the lower long format of the result,
56 *   respectively.
57 *
58 * registers affected: D2-D5
59 *
60
61 *
62 * For reasons of convenience, the following notation will be used to denote
63 * the individual parts of the resulting double-long:
64 *
65 *           |----||----||----||----|
66 *           |  D2  ||  D3  |
67 *           | r0 || r1 || r2 || r3 |
68 *
69
70 MULU_L:  MOVE.L  D0,D4
71          SWAP   D4          D4 = HW( D0)
72          MOVE.L D1,D5
73          SWAP   D5          D5 = HW( D1)
74          MOVE.L D4,D2
75          MULU   D5,D2      D2 = HW( D0) * HW( D1) => affects r0 r1
76          MOVE.L D1,D3
77          MULU   D0,D3      D3 = LW( D0) * LW( D1) => affects r2 r3
78
79          MULU   D1,D4      D4 = HW( D0) * LW( D1) => affects r1 r2

```

```

80      MULU    D0,D5          D5 = LW( D0) * HW( D1) => affects r1 r2
81      ADD.L   D5,D4
82      BCC    NO_INC_HW      do we have a carry affecting r0?
83      ADD.L   #10000,D2     increment r0
84 NO_INC_HW:  SWAP    D4
85      MOVE.L  D4,D5
86      ANDI.L  #FFFF,D4      D4 = $0000      HW(D4+D5) => r1
87      ANDI.L  #FFFF0000,D5  D5 = LW(D4+D5) $0000    => r2
88      ADD.L   D5,D3          compute    r2 r3
89      ADDX.L  D4,D2          compute    r0 r1
90      RTS

```