

Informatik I – Programmierung: Implementierung von Huffman-Bäumen

```
;;; Darstellung von Blaettern
```

```
(define-struct blatt (symbol wichtung))
```

```
;;; Darstellung von Knoten
```

```
(define-struct baum (symbole wichtung links rechts))
```

```
(define (konstr-code-baum links rechts)  
  (make-baum (append (symbole links) (symbole rechts))  
             (+ (wichtung links) (wichtung rechts))  
             links  
             rechts))
```

```
(define (symbole baum)  
  (if (blatt? baum)  
      (list (blatt-symbol baum))  
      (baum-symbole baum)))
```

```
(define (wichtung baum)  
  (if (blatt? baum)  
      (blatt-wichtung baum)  
      (baum-wichtung baum)))
```

```
;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;  
;;; Decodieren von Nachrichten
```

```
(define (decodiere bits baum)  
  (decodiere-1 bits baum baum))
```

```
(define (decodiere-1 bits baum aktueller-ast)  
  (if (empty? bits)  
      empty  
      (decodiere-naechsten-ast (rest bits)  
                                baum  
                                (waehle-ast (first bits) aktueller-ast))))
```

```

(define (decodiere-naechsten-ast restbits baum naechster-ast)
  (if (blatt? naechster-ast)
      (cons (blatt-symbol naechster-ast)
            (decodiere-1 restbits baum baum))
      (decodiere-1 restbits baum naechster-ast)))

(define (waehle-ast bit ast)
  (cond ((= bit 0) (baum-links ast))
        ((= bit 1) (baum-rechts ast))
        (else (error 'waehle-ast "falsches Bit"))))

;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
;;; Generierung von Huffman-Baeumen

;;; Einfuegen in geordnete Menge von gewichteten Elementen

(define (hinzufuegen-menge x menge)
  (cond ((empty? menge) (list x))
        ((< (wichtung x) (wichtung (first menge))) (cons x menge))
        (else (cons (first menge)
                     (hinzufuegen-menge x (rest menge))))))

;;; Darstellung von Symbol-Haeufigkeit-Paaren

(define-struct sh (symbol haeufigkeit))

;;; Transformiere eine Liste von Symbol-Haeufigkeit-Paaren
;;; in eine gewichtete Menge von Blaettern

(define (konstr-blatt-menge sh-paare)
  (if (empty? sh-paare)
      empty
      (hinzufuegen-menge (make-blatt (sh-symbol (first sh-paare))
                                     (sh-haeufigkeit (first sh-paare)))
                        (konstr-blatt-menge (rest sh-paare)))))

```